

Retningslinjer for

KRETSKONKURRANSEN

i Romsdal og Nordmøre krets av Norges speiderforbund

1. MÅL

- Kretskonkurransen (KK) er et arrangement bygd på speidingens idégrunnlag der speideridealene, samfunnsengasjement, friluftsliv og praktisk viten står i fokus.
- KK skal inspirere småspeidere, speidere og rovere til trening i speiderferdigheter. Det skal være utfordringer til småspeidere, speidere og rovere på alle nivåer. Det skal legges vekt på kreativitet og samarbeid blant deltagerne.
- Patruljen som enhet skal stå i fokus. KK skal stimulere til sosialt samvær blant småspeidere, speidere rovere og ledere. Det er viktig at enhetene viser seg for hverandre.
- Kretsens arbeidsmål for året bør gjenspeiles i arrangementet.
- KK er uttagningsarrangement til NM i speiding.

2. ARRANGØR

KK skal det enkelte år arrangeres av en gruppe i kretsen. Kretsstyret finner arrangørgruppe. Arrangørgruppen kan samarbeide med andre grupper om gjennomføringen av arrangementet, men ansvaret for arrangementet er tillagt en gruppe. Unntaksvis kan kretsstyret oppnevne en komité som arrangør for KK.

3. TID / VARIGHET

KK arrangeres hver vår. KK skal starte på lørdag og avsluttes på søndag.

4. FORM / INNHOLD

KK består av en forhåndsrapport, en småspeiderdel, en speiderdel og en roverdel. Det skal være felles avslutning på søndag.

4.1 Forhåndsrapport

Som en del av grupperesultatet skal det inngå en forhåndsrapport. Forhåndsrapporten skal gi et mål på aktivitetsnivået i gruppene for foregående kalenderår. Rapporten bør være rimelig lik fra år til år.

Kretsens arrangementliste og tiltaksplan for året skal gjenspeiles i rapporten.

Kretsstyret utformer rapportskjema for det enkelte år. Rapportskjemaet skal sendes gruppene slik at de kan besvares før KK.

4.2 Generelt

Det skal på forhånd lages en veiledning for poengberegning på den enkelte post til bruk for postmannskapet.

Dersom en gruppe ikke har en eller flere av enhetene (flokk, tropp og rover) skal grupperesultatet tillegges poeng lik gjennomsnittlig poengsum for den eller de enheten(-e) de eventuelt mangler. Har gruppen enheter som ikke stiller på KK gir dette 0 poeng for den enheten.

Vinnere av KK og kretsbanneret er den gruppen som har høyest grupperesultat. Ved poenglikhet avgjøres konkurransen ved loddtrekning. Gruppen oppbevarer kretsbanneret til neste KK. Det følger et vandreskjold med kretsbanneret der vinnergruppens navn blir gravert inn. Ved poenglikhet blir begge gruppens navn gravert inn.

Den gruppe som først har vunnet vandreskjoldet tre ganger, får dette til odel og eie. Dersom to grupper står likt til å få vandreskjoldet til odel og eie samtidig, tildeles vandreskjoldet den gruppen med prosentvis størst deltakelse på konkurransen.

Målene for KK skal avspeile seg i arrangementet. Utover disse kravene står arrangøren fritt til å legge opp arrangementet.

Det skal være tid til sosialt samvær.

Innholdet i oppgavene gjennom KK bør være innom alle programelementene.

Invitasjon bør sendes ut 6 uker før arrangementet og skal inneholde sted, pris, tid, påmeldingsdato og kontaktperson. Mer informasjon kan komme senere.

4.3 Innhold i konkurransen

Småspeiderdelen

Småspeider-arrangementet skal legges opp omkring en leirplass. Det skal arrangeres en rundløype, og en hemmelig oppgave. Løypa og hemmelig oppgave skal legges opp slik at småspeiderne skal kunne gjennomføre disse uten assistanse fra voksne. Vandrepremie for beste flokk er vandreulven "Wontolla".

I tillegg skal konkurransen "Finn Ferao" være med. "Finn Ferao" går ut på å finne vandretrofeet "Ferao" (hakkespetten) ut fra en imitert hakkespettlyd (banking). Det kullet/patruljen som finner "Ferao" beholder den som vandrepremie frem til neste KK. Før konkurransen starter skal det gis informasjon til småspeiderne om hva konkurransen går ut på.

Rundløypa skal inneholde minimum 5 og maksimalt 10 oppgaver.

Hemmelig oppgave skal være praktisk og kreativ.

Beverne er sammen med småspeiderne.

Hver post skal gi 90 poeng og i tillegg 10 poeng for oppførsel. Totalt 100 poeng.

Troppsdelene

KK arrangementet for troppen skal legges opp etter kretsens tilnærming til NM mal.

For å kunne gjennomføre KK etter NM mal må det settes opp en tidsplan for arrangementet. Tidsplanen som er satt opp her er veiledende. Arrangøren kan gjøre nødvendige endringer innenfor arrangementets ramme.

Å arrangere KK etter NM mal krever at hver patrulje har sitt eget patruljeområde, der det bare er patruljen som skal oppholde seg under konkurransen. Det er patruljen selv som skal ordne mat og holde orden på patruljeområdet. Lederne skal ikke oppholde seg på patruljeområdet.

Lørdag:

kl. 12.00 Åpning

kl. 12.30 Konkurransen start

kl. 13.00 Orientering

kl. 15.00 Teoretisk oppgave

kl. 17.00 Praktisk oppgave

kl. 21.00 Leirbål

Søndag:

kl. 07.00 Revelje

kl. 08.00 Flaggheis, Scouts Own med påfølgende peffmøte

kl. 09.00 Start rundløype

kl. 13.00 Rundløype slutt

kl. 14.30 Avslutning og premieutdeling

kl. 15.00 Klar for avreise.

Konkurransen pågår fra åpning lørdag til avslutning søndag. Det gis ikke oppgaver i tidsrommet mellom leirbål lørdag og revelje søndag.

Oppgavene

Oppgavene skal ikke være slik at bedømmingen blir skjønnsmessig. Det må legges vekt på at oppgavene skal kunne bedømmes objektivt og rettferdig.

Treningsprogram og speidermetoden skal legges til grunn for oppgaver og gjennomføring, slik at alle patruljer har like forutsetninger for å hevde seg.

Poster og oppgaver skal på forhånd kun være kjent av programstab, prosjektleder, kontaktperson og hoveddommere.

Arrangør sørger for å finne dommere og postmannskap til de konkrete oppgavebedømmingene.

Dommere og postmannskap må kort tid før konkurransen bli grundig informert om hvordan det skal bedømmes, slik at det blir en lik bedømming for alle patruljer.

Hjelpemidler

Mens KK pågår er det ikke tillatt å motta hjelp fra andre deltagende patruljer, ledere eller besøkende. Det er heller ikke tillatt å gi hjelp. Ledere som følger sine speidere skal ikke være sammen med disse under oppgaveløsning.

Dersom arrangør ønsker at egne hjelpemidler eller eget utstyr skal være tillatt eller påkrevd, så skal dette opplyses om i god tid før KK slik at patruljene får rimelig tid til å anskaffe og medbringe dette. Patruljene bør også i forkant av hver oppgave få vite hvilke hjelpemidler de kan/skal ha med.

Ingen andre hjelpemidler enn de det opplyses om, er tillatt.

Bedømming og poengtrekk

Alle oppgaver skal ha en tydelig innleveringsfrist. Ved for sen innlevering skal det gradvis trekkes poeng slik at 10 minutter forsinket innlevering gir null poeng. Oppgaven kan likevel leveres, og poengtrekket kan påklages.

På forhånd bør arrangøren i størst mulig grad gi patroljene konkret informasjon om hvordan hver enkelt oppgave vil bli vurdert og hvilke kriterier som blir vektlagt. Det skal være kjent når resultatene fra de enkelte oppgavene bekjentgjøres.

Alle avgjørelser kan påklages til hoveddommerne, klager må leveres innen 30 minutt etter bekjentgjøring av resultater. Hoveddommernes avgjørelser er endelige.

Teoretisk oppgave

Mål: Oppgaven skal sette fokus på, og teste, et bredt spekter av sentrale og viktige emner innen speiding.

Patruljene får utlevert et ark med 100 spørsmål og tre svarmuligheter. Spørsmålene skal teste patroljens kunnskaper innen følgende emner:

- Friluftsliv 20 spørsmål
- Samfunnsengasjement 20 spørsmål
- Vennskap 10 spørsmål
- Kreativitet 10 spørsmål
- Livskvalitet 10 spørsmål
- Speiderhistorie 5 spørsmål
- Diverse 25 spørsmål

Tidsbruk: 1 time.

Maksimal poengsum: 50.

Praktisk oppgave

Mål: Oppgaven skal motivere til, og teste, patroljens evne til samarbeid og kreativitet.

Oppgaven skal være praktisk, spennende og i størst mulig grad nyttig. Det bør være mulig for patroljen å gjennomføre oppgaven i løpet av 2-4 timer.

Maksimal poengsum: 50.

Orientering

Mål: Oppgaven skal på en spennende og lærerik måte teste patroljens evne til riktig bruk av kart og kompass.

Oppgaven skal aktivisere hele patroljen og på en praktisk måte sette patroljens ferdigheter i bruk av kart og kompass på prøve.

Dersom arrangør velger å gjennomføre et orienteringsløp, så bør løypas lengde tilsvare 30 minutters rask gange. Halvparten av poengene skal gis på grunnlag av tiden patroljen bruker på å finne alle postene, og resten gis ut fra antall poster patroljen har funnet. Tidsgrensen settes slik at en patrolje som orienter raskt og presist kan klare tidsgrensen i raskt gangtempo. Tidtaking må skje på en rettferdig og presis måte.

Maksimal poengsum: 50

Rundløype

Mål: Oppgaven skal på en spennende, lærerik og fortrinnsvis praktisk måte, teste patroljen i fire ulike fagfelt som er sentrale i speidingen.

Rundløypa skal inneholde følgende tre poster: førstehjelp, naturkjennskap og pionering. I tillegg velger arrangør selv tema for en fjerde post. Postene skal være lette å finne, og det bør ikke være mer enn fem minutters gange mellom dem. Alle postene startes presis hver hele time, og avsluttes etter nøyaktig 45 minutter.

Innenfor disse 45 minutter skal oppgaven forklares, gjennomføres og bedømmes. Patruljen skal ha fått vite hvor mange poeng de er trukket, og hvorfor. En eventuell klage må leveres skriftlig til hoveddommerne innen 30 minutter etter at rundløypa er avsluttet.

Oppgavene skal utformes slik at det ikke kan oppstå tvil om poengfordelingen. Det gis maksimalt 50 poeng for hver post. Totalt 200 poeng.

Patruljedrift

Mål: Oppgaven fokuserer på patruljens samhold og miljø.

Oppgaven 'patruljedrift' er todelt og kan bli vurdert når som helst mellom åpning av KK og fram til premieutdeling. Patruljene vil for eksempel kunne trekkes i poeng ved dårlig oppførsel på post eller utenom konkurranse.

Oppgaven 'patruljedrift' er av en slik karakter at poengtrekk nødvendigvis vil være gjenstand for skjønn. For å redusere graden av skjønn mest mulig, er det spesielt viktig at lokal stab/dommere på forhånd samsnakker godt om denne oppgaven.

Patruljene skal få vite hvor mange poeng som er oppnådd, og eventuelt hvorfor maksimal poengsum ikke er gitt. Eventuelle klager leveres skriftlig til hoveddommer tidligst mulig, og ikke senere enn 30 minutter etter rundløypens slutt.

Følgende kriterier legges til grunn for vurdering:

Matlaging, maksimalt 15 poeng.

Av praktiske grunner er det kun middagen på lørdagen som blir vurdert.

Kvalitet på maten. (Er den sunn og næringsrik? Er den delikat? Riktig mengde?)

Dessert og/eller forrett?

Er maten tilberedt på en hygienisk måte?

Er det ryddet opp etter måltidet?

Oppgavefordeling

Patruljeområdet (Hygiene og orden), maksimalt 15 poeng.

Patruljen har god orden og hygiene på oppbevaring av utstyr og mat.

Patruljen tar vare på tøy og utstyr, og passer på at vått tøy blir holdt atskilt fra tørt tøy

Patruljeområdet er ryddig og hensiktsmessig innredet.

Overfladisk rydding er ikke bra. Bortgjemte skitne kasseroller, vått tøy stappet i sekken, sammenrullet fuktig sovepose vil for eksempel gi poengtrekk.

Samhold og miljø, maksimalt 20 poeng.

Patruljen har god oppførsel, en positiv holdning og passende språkbruk

Patruljen er kledd etter forholdene.

Alle i patruljen blir involvert og ivaretatt.

Lederne som følger speiderne på KK må kunne disponeres av arrangøren.

Roverdelen

Roverne deltar som postmannskap.

Roverne får poeng for å delta.

4.4 Leirbål

Gjennomføres hver for seg. Hver gruppe stiller med 1 innslag. Maksimalt 1 innslag pr gruppe pr leirbål. Roverne bør også stille med et innslag.

Leirbålet bør vare i 1 time.

5. RESULTATBEREGNING FOR KK

Det skal være resultatberegning for:

Forhåndsrapport

Småspeiderdel

Speiderdel

Roverdel

Gruppe

De forskjellige enhetene skal telle like mye.

Småspeiderdel

For småspeiderne skal det være resultatberegning for flokk. Hver post i rundløypa skal ha lik maksimum poengsum. 10 % av maksimal oppnåelig poengsum på hver post skal avsettes til vurdering av oppførsel og samarbeid. I tillegg til rundløypa kan det legges opp andre aktiviteter som inngår i resultatberegningen.

Konkurransen "Finn Ferao" er ikke med i resultatberegningen.

Hvis konkurransen gjennomføres patruljevis, beregnes flokkresultatet som et gjennomsnitt av patruljeresultatene. Hvis deler av konkurransen gjennomføres patruljevis, beregnes flokkresultatet for denne delen av konkurransen som et gjennomsnitt av patruljeresultatene.

Hver post skal gi maks 90 poeng. + max 10 p for oppførsel. Totalt 100 poeng

Speiderdelen

Poengberegning for troppen er beskrevet under pkt. 4.3 Innhold i konkurransen og troppens poeng vil være et gjennomsnitt av patruljeresultatene.

Roverdelen

Prosentvis deltagelse i forhold til antallet rovere i gruppa bosatt i kretsen. 1 poeng pr prosent deltagelse.

Gruppe uten rovere får poeng slik: Sammenlagt poeng delt på antall deltagende grupper med rovere.

Gruppe

Grupperesultatet beregnes slik:

Forhåndsrapport Eget resultat x 10 / maks. oppnådd resultat

+ Småspeiderdel Eget resultat x 30 / maks. oppnådd resultat

+ Speiderdel Eget resultat x 30 / maks. oppnådd resultat

+ Roverdel Eget resultat x 30 / maks. oppnådd resultat

= Grupperesultat

6. KUNNGJØRING AV RESULTATER

Under avslutningsseremonien kunngjøres resultatene for småspeiderdelen, speiderdelen og grupperesultatet. For småspeiderdelen skal bare de tre beste flokkene leses opp.

Den fullstendige resultatlisten skal likevel kunngjøres i ettertid, på kretsens hjemmeside.

7. KVALIFISERING TIL NM I SPEIDING

Patruljer som er sammensatt i anledning KK kan ikke konkurrere om NM -deltakelse dersom mer enn 25 % av patruljemedlemmene er tilført fra andre patruljer, og uansett ikke dersom

patruljemedlemmer er tilført fra andre patruljer som deltar på KK. Tilførte patroljemedlemmer inngår ikke i patroljen hvis den skulle kvalifisere seg til NM.

Blant patroljene som konkurrerer om deltakelse i NM i speiding kvalifiserer de tre seg, som oppnår høyeste poengsummer i speiderarrangementet. De faste patroljemedlemmene som deltok på KK samt faste patroljemedlemmer på tidspunktet for NM kan delta på NM.

Ved poenglikhet på avgjørende plasser avgjøres konkurransen med spørrekonkurranse. Arrangøren plikter å ha slik spørrekonkurranse klar.

Kretsen yter økonomisk støtte for å dekke deltakeravgift og reisekostnader til NM speiding.

Størrelsen på støtten skal være halvparten av de totale kostnadene, begrenset oppad til det for kretsen budsjetterte beløp. Støtten fordeles mellom gruppene etter faktisk antall deltakere under NM.

8. HOVEDDOMMERE

Kretsstyret oppnevner 2 hoveddommere.

Hoveddommerne skal overvære resultatberegningen og avgjøre eventuelle tvilsspørsmål.

9. KLAGER

Klageorgan er kretsens oppnevnte dommere.

Klager skal fremmes skriftlig, snarest mulig og senest 30 minutter etter offentliggjøring av det aktuelle resultatet.

Klager fremmes av patroljefører på vegne av patroljen, ikke av troppsleder.

10. DELTAGERMERKE

Alle deltagerne på KK skal få et deltagermerke.

11. ØKONOMI

Arrangørgruppen kan beregne seg et rimelig økonomisk overskudd på arrangementet. Deltageravgiften må likevel legges på et nøkternt nivå.

12. RAPPORT

Arrangøren skal skrive en kort rapport etter arrangementet. Rapporten skal m.a. inneholde resultatlistene og en oversikt over de oppgavene/postene som har vært brukt.

Rapporten skal sendes kretsstyret senest 2 måneder etter arrangementet.

13. HJELP TIL NESTE ARRANGØR

Rapporter fra avholdte KK skal av kretsen sendes til neste arrangør snarest etter at denne er funnet. Rapportene skal samles fra år til år slik at neste arrangør samlet får overlevert rapportene fra tidligere KK. Rapportene vedlegges en oppdatert liste over utstyr som kan lånes fra kretsen.

Vedtatt på Kretstingets årsmøte 31.1. – 1.2.1998 i Fræna

Endret på Kretstingets årsmøte 2.-3. Februar 2008 i Elnesvågen

Framlagt på Kretstingets årsmøte 29.-30 januar 2011 i Molde

Revidert på kretsstyrets møte 25. mars 2011 i Molde